キャラクター名

エスティー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ともだち	
虐待	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アカリ	友情	3	①②③④⑤	
ナナ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ+2
メインクラス		怪力		オート		自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート		自身	3レベル変異パーツを追加で１つ獲得。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		よぶんなめ		オート	1	0~1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		オート	0		白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
腕		単分子繊維		オート	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連劇1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで１つの判定につき１回、妨害を無効化してよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１