キャラクター名: 汎用NPC・タビット/妖精使い

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	2		13	2
		敏捷度	4	1		12	2
体	5	筋力	4	0		9	1
		生命力	8	2		15	2
心	10	知力	14	4		28	4
		精神力	8	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
フェアリーテイマー	5		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 5	10	5	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳 宝石ケース	
顔	
首 薔薇のチョーカー	
背中	
右手 月光の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: 汎用NPC・タビット/妖精使い

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- テント ○□□○□□
- 手鏡 ○□□○□□
- 保存食(1週間分) ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- 魔香草x3 ○□□○□□
- ヒーリングポーションx4 ○□□○□□
- アウェイクポーションx3 ○□□○□□
- 土妖精の宝石 ○□□○□□
- 水・氷妖精の宝石 ○□□○□□
- 炎妖精の宝石 ○□□○□□
- 風妖精の宝石 ○□□○□□
- 光妖精の宝石 ○□□○□□
- 闇妖精の宝石 ○□□○□□
- 魔晶石〈5点〉x12 ○□□○□□

所持金 3015 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200