キャラクター名: ヘリオ・トロフ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	48歳
冒険者Lv	3	経歴	恥ずかしい二つ名を持っている（いた）		
経験点	1170		役に立たない知識を持っている		
			大きな嘘をついている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3			12	2
		敏捷度	9			18	3
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	8			12	2
心	13	知力	10	1		24 + 1	4
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 魔法の発動体も兼ねる k14@12	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
ストーン 射程10m 誤射有 k6@12	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 革の帽子	ハット
首	
背中	
右手	
腰	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	割ると知力+13

その他メモ

■■ポイント割り振り（AW）にて作成■■

器用	2d	3	-25
敏捷	2d	9	+10
筋力	1d	3	- 5
生命	2d	8	0
知力	2d	10	+20
精神	2d	8	0

■■設定■■

全経歴の背景をキッチリ決めたら、無駄に設定が山盛りになりそう？
なので、アドリブ前提のふわっとした状態でセッションにのぞみます（いいわけ）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘリオ・トロフ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット　[松明6/6本]	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
フック	○□□○□□
火縄壷	○□□○□□
羽根ペン ＆ インク	○□□○□□
羊皮紙　[5/5枚]	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
	○□□○□□
▼---操霊術関連	○□□○□□
コボルドのぬいぐるみ（Sサイズ）	○□□○□□
呼応石	○□□○□□
	○□□○□□
▼---消費など	○□□○□□
魔化された樫の枝	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□