キャラクター名

スイミン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

記憶のカケラ	内容
雪	凍死した。最後に見たのは雪。
凌辱	凌辱された。雪の中に放置された。
売った	罪は自分。春を売ったのは自分。
人形	ぐちゃぐちゃ。私みたい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0ー1	1ターン1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合言の上で明丘の行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		死の舞踏		ダメージ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		時計仕掛け		ラピッド	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		人形		オート	なし	なし	ありりんし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1