

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	28
種族	エルダナーン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	学者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	22	17	23	9
ボーナス	2	3	3	7	5	7	3
クラス修正	0	1	0	2	0	3	2
他修正							
能力値	2	4	3	9	5	10	5

HP	80
MP	114
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	白のローブ					4			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	10	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	16	11	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9	2		11	+ 2 d
アイテム鑑定	9	2		11	+ 3 d
魔術判定	9	2		11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	5回目報酬
	6回目報酬
毒消し	7回目報酬
初期残り所持金	8回目報酬
1回目報酬	9回目報酬
バックパック	
MPポーション	10回目報酬
2回目報酬	11回目報酬
焼きそば×2	EXMPP
3回目報酬	
4回目報酬	

現在重量: 9  
 最大重量: 12  
 所持金: 18223  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象のHPを[3D+CL×3]点回復							
クイックヒール	1		イニシアチブ		単体			
効果:								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	使い魔を取得。【知力】判定達成値+2							
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果:	<無>魔法攻撃、ダメージは2D+威圧							
マジックサークル	3	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	魔術、サモナースキルの効果に+SLD							
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果:	行動値に+SLD							
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果:	判定を知力で行う							
アフェクション	1	-	ダメージの直後	20m	単体	自動成功		
効果:	対象が受ける予定のダメージを0にする							
リラクゼーション	2	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	自身のMPをSL×20点回復する							
ホーリーアーマー	5	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	魔法か物理の防御をSL×2点あげる							
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果:	対象のHPを2D+CL×2点回復							
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	メインプロセスで使用するサモナーのスキルを射程: 視界に変更							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:								

サラがまだ幼かった時、突然家に押しつけてきた盗賊たちに家を荒らされ、その時抵抗した両親も命を落としてしまう

その後、使い魔の犬とともに学者だった両親が保管していた魔法の品物を持って生活していた時に、生前大事にしていた珍しい魔法の品物がなくなっていることに気が付く

そしてそこから、両親と長年悪意にしていた学者仲間が、その品物を奪うために盗賊を雇って奪わせた事を突き詰めたサラは、両親の墓前に供える為に品物を取り戻そうと、使い魔とともに家を出る

道中、何かと世話をしてくれた神殿に感謝し、居ついている内にすすめられてアコライトの道を歩むことに

性格は、幼いころ両親が親しくしていた人に裏切られた事にショックを受けたせいで、あまり人と親しくなろうとしない  
 でも使い魔にだけは心を許している  
 神殿勤めをしている間に、それに生きがいを感知し始め、自分が生きていく間にはいつかは取り戻せるだろうと最近のんびりし始めてきている

冒険者としてとある依頼を追っている内、その黒幕が学者仲間であることが判明。無事魔法の品物を奪還する

