キャラクター名

イア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【25】命	確かにあった。新しい命があなたに宿ったこと。自分の中に違う命がある、母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの個は、外見通りではない人物のものなのか？
【39】感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない…はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃２＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		血みどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害１
胴		【手鏡】		オート			小さな手鏡。幾年も大事に大事に使ってきた手鏡。映る自分が好きじゃなくても、それがかつて移していたものは大切だ。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋転倒
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自分が被ダメ時のみ使用可。対象の他の姉妹１対の次の「アクション」のコストを-1する。
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振りなおす