キャラクター名
フレニア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	3590				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	4		22 + 1	3
		敏捷度	10	2		20 + 1	3
体	13	筋力	6	6		25	4
		生命力	2			15	2
心	9	知力	7	5		21 + 1	3
		精神力	5	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾	ブリットルマイティ		20	-2	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パイク+1@発動体	1H両	25	0	2d+ 11	10	13	35										
パイク+1(2H)@発動体	2H片	25	0	2d+ 11	10	13	45										
ロングスピア@魔法の発動体	2H片	20		2d+ 10	10	12	30										
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 9	10	12	25										
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 9	10	12	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ケルディオン	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	10

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ
「人生には娯楽が必要だよ～？」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フレニア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
非常食1wx8	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードBx4	○□□○□□
マテリアルカードAx18	○□□○□□
マテリアルカードS	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
	○□□○□□
魔化された樫の枝x7	○□□○□□
黒曜石の盾(小)	○□□○□□
猫目石の鋲(小)	○□□○□□
柘榴石の活力(小)	○□□○□□
血肉の赤鉄（小）	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
カイトシールド	○□□○□□
スプリントアーマー（半額売却）	○□□○□□
	○□□○□□
能力値上昇の指輪（破壊x7	○□□○□□
スピア（半売）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□