

キャラクター名  
みーこ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きつてしまったまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうが。もし出会えたら、謝らないと……。
滅んだ世界	
母の手	
シスター	
高幡京	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリシア	憧憬	3 ①②③④⑤	
フリック	独占	3 ①②③④⑤	
ナナシ	嫌悪	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次のカウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉体攻撃1+切断
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		しきゅう(はらわた)		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		手鏡		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
胴		リーベ		オート	なし	なし	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動 1
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、たからもの破損時、狂気点を受けない