キャラクター名
ヒナタ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ミリタント	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ディーバ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	旅芸人			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	17	8	9	9	15	6
ボーナス	6	5	2	3	3	5	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	7	4	3	3	5	2

HP	78
MP	56
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	暗器つぶて	至近		2					
左手									
頭部	ラウールの兜S1				-1	3			
胴部	アークィバスアーマー				-1	11			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			7	0	4	0	5	7	13
スキル							3		
その他									
総計(右)			7	2	1	19	8	7	11 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
対抗：威圧のクリスタル	
暗器つぶて×15	
冒険者セット	
バックパック	
MPP×9	
転送石	
万能薬	

現在重量： 30		
最大重量： 41	所持金： 660	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：デミゴッド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あなたが行う攻撃で与える魔法ダメージにする。さらに、【魔法防御力】に+3する。								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
ストライクスロー	5		パッシブ		自身			
効果： 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。								
カバーリング	1	2	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
ゴッドハンド	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージは、〈無〉属性の魔法ダメージとなる。								
レイジ	3		マイナー		自身	自動成功	刀使用	
効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は破壊される。								
シークレットフォーミュラ	1		パッシブ		自身			
効果：「ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾊﾟｯｼﾌﾞ」以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライのスキルを、使用する武器の「種別」にかかわらず使用できる。ただし、「種別：刀」以外の武器を使用してそのスキルを使用した場合、「ｺｽﾄ：－」以外のスキルは「ｺｽﾄ」に+2する。								
アウトストリップ	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果： 戦闘移動を行い、さらに武器を1個装備することができる。								
アームズマスタリー：打撃	1		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ペルソナ：芸人	1		パッシブ		自身			
効果： あなたが行う情報収集の判定を【器用】に変更する。さらに、その判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除の判定に+1Dする。								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の器用判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる。								
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果： 【器用基本値】に+3する。								

2D+2+5+20+4D+30＝期待値78　無属性魔法ダメージ

・設定
巫女のような装束を纏った金髪碧眼の少女。
カラっとした活発な性格で、正義感が強く世話焼きでしかも行動力の塊である。そのため、何か事件が起きると首を突っ込んで解決に奔走しようとする。
旅芸人の一座に所属し、興行をしながら各地を放浪している。得意な芸はジャグリングで、重いものから尖ったもの、およそ常人には投げられない大岩まで器用に投げこなす。服装に関しては、「見た目の物珍しさから結構公演に来てくれるんだよねー」とのこと。
実は黒波衆所属“御庭番”であり、タイクーンの命令に従い各地の情報収集をしている。暗器は礫で、そこらで拾った石ころを武器とすることもある。

キャラクター名：ヒナタ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。							
レガシーサイン	1		パッシブ		自身			
効果：	クラスチェンジの際、レガシークラスを選択できるようになる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								