キャラクター名
ハゼリ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ソラリス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	175 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0		14	17
感覚	0	0	1		6	7
精神	1	0	0		4	5
社会	4	0	0			4

HP	209
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	5		知覚	3		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：知識：人間	1		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
肥大・突進		0				【肉体】+7d,戦闘移動
災害		0				HP+50,装甲値+10,ダメージ+[7d+25]
切り裂き	白兵	24r+5		27+db		対象：単体
切り裂き(改)	白兵	24r+5				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
アクセル	3		セットアップ	至近	自身	-		
効果：ラウンド間、【行動値】+6								
ワイルドグロース	3		セットアップ					
効果：≪完全獣化≫を使用可能								
完全獣化	5		マイナー	至近	自身	-		
効果：【肉体】の判定＋7d								
ハンティングスタイル	5		マイナー	至近	自身	-	ｼｰﾝ5	
効果：離脱込戦闘移動,ｼｰﾝ5回								
破壊の爪	7		マイナー	至近	自身	-		
効果：自身の素手の攻撃力を+15へ変更								
究極獣化	7		マイナー	至近	自身	-	120	
効果：与ダメ+7d,装甲値+10　≪完全獣化≫効果中のみ使用可能								
巨神獣化	5		マイナー	至近	自身	-		
効果：シーン間HP+50,白兵攻撃の攻撃力+25,ドッジ不可								
コンセントレイト	3		メジャー			キュマイラ		
効果：C値-3								
獣の力	6		メジャー	武器	単体	白兵		
効果：白兵攻撃のダメージ+12								
ポイズンフォッグ	5		メジャー	至近	範囲(選択)	キュマイラ	ｼﾅﾘｵ5	
効果：組み合わせたエフェクトを変更,シナリオ5回まで使用可能								
アウトブレイク	1		メジャー	視界	ｼｰﾝ(選択)	キュマイラ	ﾘﾐｯﾄ,ｼﾅﾘｵ1	
効果：組み合わせたエフェクトを変更,シナリオ1								
デモンズウェブ	2		オート	10m	単体	-	ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：ダメージ-3d								
崩れずの群れ	1		オート	至近	自身	-	MP1	
効果：カバーリング								

≪AI≫
[通常]
マイナー：《完全獣化》《破壊の爪》
メジャー：
[戦闘不能時]
《魔獣の証》使用、その後《加速する刻》を使用
マイナー

キャラクター名
ハゼリ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
爆心地	白兵	24r+5		27+db		対象：範囲（選択）,ｼﾅﾘｵ5回
爆心地（改）	白兵	24r+5				
爆心轟	白兵	24r+5				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
復讐の刃	3		オート	至近	単体	白兵		
効果： リアクション放棄、対象にC値-3で白兵攻撃を行う。リアクション不可。								
魔獣の証	7		オート	至近	自身	-	120	
効果： 重圧下でも宣言可能：戦闘不能回復,HP+70								
加速する刻	1		イニシアチブ			-		
効果： 行動済みにならずメインプロセスを行う。								
生命増強	5		常時					
効果： 最大HP+150								
無敵の肉体	3		常時					
効果： 装甲値+30,イベントにより無効化								
状態復元	1		オート					
効果： 重圧下でも宣言可能：HP5点を消費する度にBS1つを回復								
高速再生	2		クリンナップ					
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								