

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	19 (聖暦1004年時点)
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	8	8	9	9
ボーナス	4	3	4	2	2	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	5	6	2	3	3	3

HP	37
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	9	10
スキル									
その他	回避[超踊1D]				1D				
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	7	5	3	9	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 10
 最大重量: 24
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	(筋力・敏捷・精神を選択) キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
	○							
効果:								
カバーリング	1	2	DR直前	単体	自身	自動成功	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済でも行え、行動済にならない							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	1回/SL	
効果:	《カバーリング》と同時使用。その射程を20mに変更。使用後も自身が移動することはない							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	白兵攻撃の与ダメに+筋力する。メインプロセス持続							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。対象2体以上時に与ダメ+[SL×2]。CT時ダイス増							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定+1D							
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	携帯品の重量制限が[筋力基本値×2]になる							
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ解除判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「俺はブランク・シャープエッジ。イチオー、騎士を目指して修行中……ってヤツ」

平凡な騎士の親元に生まれたヒューリンの青年。聖暦985年1月8日生まれ。多分エルーラン王国出身。かつて何らかの裏切りを受けて傷ついた経験があり(詳細はGMに任せ)、自分が強い騎士らしくあれば、そのような裏切りにも遭わなかったのではないかと考え、己の身を鍛えるようになった。

強力な攻撃や堅牢な防御を行うといったタイプでもなく、軽い身のこなしや器用さを生かした動きを得意とする。素行不良そうな外見でぶっきらぼうな態度を取りがちであるが、単に素直になりにくい一面があるだけであり、根には騎士の息子らしい真っ直ぐさを持つ。実はファンシーで可愛い生物とか人形とかが好き。でもなんか恥ずかしいので、素直に口にはしない。

名前は、なんにしよっかな→無から生もう→無といえ空白→blank(英語の空白)と、外見が不良っぽい→不良といえば尖ってる→sharp&edge(英語で鋭い刃)って感じで決めた。誕生日は1月7日生まれのA型山羊座っぽいと思ったという理由。