

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	14歳 (聖暦1004年時点)
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	魔術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	16	8	11	12
ボーナス	3	3	2	5	2	3	4
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	7	4	4	5

HP	36
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	メイジスタッフ[1/片/4]	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	知識の書								
能力値			3	0	2	0	4	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					2	7	4	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		2	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	→
バックパック	→
ベルトポーチ	→
調理道具	
キャップライト	ポーションホルダー
HPポーション	→MPポーション
毒消し	→MPポーション
	→MPポーション
小道具入れ	→MPポーション
→筆記用具	→MPポーション
	→

現在重量:	12	所持金:	114	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。(計算済)							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1D							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	攻撃。〈水〉。[5D+15]。放心を与える。							
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「効果をダイスで求める」「魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加/軽減」を行う「分類:魔術」の効果に[SL×2](計算済)							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エネミーの識別を行なう。							
ウォーターマスター	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	水属性の魔法ダメージに+[SL*4](計算済)							
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別。に							
エグザマイン	1	-	メジャーアクション	-	自身	知力		
効果:	情報収集を【知力】で行なう。その【知力】判定に+1D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別の判定+1D							
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術知識の知力判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

有名な魔術師の家系に育つ。でも、ルーニィが魔術の修行中に、両親が行方不明となった。生活していくお金を稼ぐために、冒険者となる。冒険者には前々から憧れていたため、冒険者として活動していけるのは、ルーニィ的には嬉しいことだった。素直な性格。幼さそうに見える容姿を持つ少女。スタイルも悪くはなく、周囲から注目を集める容姿なのだが、背丈が低く幼く見えるため、年相応には見えない。かわいいものが大好き。ポメラ人形は特に好きで、色々部屋に集めている。

誕生日: 聖暦990年9月28日

ゆとシート: <https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=LAmPGO>

キャラクター名

プレイヤー名

ルーニー・ノルティース

所持品

ランチボックス

- にく
- にく
- にく
- にく
- にく

スキル名

SL

コスト

タイミング

射程

対象

判定

制限

メモ

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：