キャラクター名: ベアトリス = ロジェ

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	0		命を助けられたことがある		
			己に何かしらの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10			24	4
		敏捷度	6	1		21 + 2	3
体	4	筋力	10			14	2
		生命力	9			13	2
心	5	知力	8			13	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	4	10										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	10 /合計 10

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット（1週間分）	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 260 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：家族の仇を討つため
毛の生えた大きな耳が特徴で先が跳ねた垂れ耳のような感じ

とある魔導器文明遺跡に家族と住み平穏な生活を送っていたが、その遺跡を蛮族が新しい拠点とするために攻め込まれてしまう。
まだ幼いロジェを逃がすため家族が立ち向かうも満足な装備もなく、殺されてしまう。
危うく自身も殺されるという時に偶然冒険者が駆けつけ命を救われる。
その後助けてもらった冒険者に育てられ、特に不自由なく過ごしていたが、両親を目の前で惨殺された恨みは消えることなくその身に燻っていた、15歳になり成人になったロジェは家族の仇を討つ誓いを立て冒険者となる。

違う種族であったにも関わらず、自身を育て上げてくれた冒険者にはとても感謝しており。種族の違いは能力の差はあるけれど共に過ごすことができると信じている、そのため地域ごとの特徴や種族の差などよく調べており、種族の間違った誤解を解くと言ったことをよくしている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟