キャラクター名: サム・ジェンキンス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1140				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	4			12	2
体	5	筋力	5	1		11	1
		生命力	7	1		13	2
心	13	知力	10	1		24	4
		精神力	9			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
ドルイド	3		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オークスタッフ 防護点+1。宿り木の棒杖加工	2H	11	1	2d+ 1	12	0	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品		説明
頭	毛皮のかぶりもの	
耳		
顔	仮面	
首	妖精使いの宝石	光
背中		
右手		
腰	宝石ケース	土、氷・水、風、炎
足		
その他	妖精使いの宝石	闇

装備品		説明
左手		

その他メモ

幼いころから高名なドルイドであった祖父に教育を受けてきたエルフの少年。
ドルイド、そして妖精使いとしての才能は確かにあったのだが……
手を差し出されたら威嚇をし、目の前に立たれたら押し倒すといったクソガキであったため、「一人で他人との交流の仕方を学んで来い。ついでに見識も」と祖父に言い渡されたため故郷から旅立つ。
宣言ないときの契約
[光、土、風、炎]

==========
年齢は10代くらいが好ましい　レベル3　成長二回

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サム・ジェンキンス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【所持品】
冒険者セット
受益者のシンボル
魔晶石（5点）x3
着替えセット（1週間）
保存食（1週間）
救命草x3
魔香草x3

【妖精使いの宝石】
1〜2（6個）

【消費済】
未加工の宿り木x4
魔晶石（5点）

【武器加工】
宿り木の棒杖加工

アビスシャード

所持金 2385 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 47 /合計 47