キャラクター名	プレイヤー名
まくらちゃん	

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
官能	
ケーキ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
こすり	執着	3	①②③④⑤	
あかね	信頼	3	①②③④⑤	
みはる	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい。
		歪極		オート		なし	自身変異3パーツ取得
		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使用可。
		庇う（エラッタ）		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1〜2
腕		バスケット		オート			たからもの　まだ空っぽ