

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	♀
称号クラス				年齢	?
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	騎士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	9	9	9	10
ボーナス	3	3	3	3	3	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	4	4	5	3	3

HP	31
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	研究道具								
能力値			5	0	4	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			5	0	4	4	3	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
妖魔の爪×2	
インプの角	

現在重量: 10  
 最大重量: 25  
 所持金: 35  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。対象のキャラクターが2体以上の場合にダメージ+[SL×2]								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動しても隠密状態が解除されない								
スティール	1	3	ダメージロールの後	-	自身	自動成功		
効果: ドロップ品ゲット								
ウェポンクリエイト	1	7	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 武器作って装備 シーン終了したら消える								
ハンドグレネード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: SL*3個取得								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 重量制限が筋力基本値*2								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D、探知に失敗してもトラップは発動しない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄