

キャラクター名 リカントグラ	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	199000				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	20	6	41 + 1	7				
体	7	敏捷度	7	25	6	49 + 2	8				
		筋力	7	3		17	2				
心	7	生命力	7	15		29	4				
		知力	10	17	6	40	6				
		精神力	4	10		21	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	リカント語	○	○
鎧貫き	1-292p			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p			
変幻自在	1-282p			
防具習熟S/非金属鎧	1-282p			
命中強化	2-230p			
足さばき	2-227p			
マルチアクション	1-292p			
頑強	1-279p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キッツアイ	姿勢堅持	鉄壁の防陣4/反攻
メディテーション	獅子奮迅	
マッスルベア	魔法指示	
スケイルレギンス	超高所	
デーモン	パラライズミスト	
ケンタウロス	クリティカルイ	
スフィンクス	ミラージュデイズ	
ワイドウィング	ヴォーパルウェポン	
モラル	イニシアティブブースト	
高所	軍師の知略	
探索指令	神速	
以心伝心	怒涛の攻陣1	
HP強化	鉄壁の防陣2/鉄鎧	
人馬一体	鉄壁の防陣3/甲盾	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	1	8	9	3	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		3	4	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			4 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H拳	0		2d+ 10	12	4	0										
武器無し				2d+													
シンプレート+1	1H#	15	1	2d+ 11	11	4	30										
グラップラー専用。キックを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	53 m	159 m	2d+ 4	9	49						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 1	2d+ 5	2d+ 6	23							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	専用聖印		
顔	赤の眼鏡		
首	奇跡の首飾り	生死判定を振りなおせる	使い捨て
背中			
右手	正しき信念の指輪	精神抵抗 + 2	
腰	多機能真ブラックベルト		
足			
その他	巧みの指輪		

その他メモ	自動失敗
[チャットパレット]	チェック
・命中(二刀流 2d6+24	□□□□⑤
・回避 2d6+22	□□□□⑩
・生命抵抗 2d6+19	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

