キャラクター名
飄　環

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	36　%
出自	疎まれた子	経験	平凡への憧れ　欲望:物欲	邂逅	ビジネスパートナー

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0	10	3	20
感覚	0	0	1	3	1	5
精神	0	0	1		1	2
社会	2	0	1		4	7

HP	97
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15	1	射撃		5	ＲＣ	1		交渉		1
回避	1		知覚		1	意志			調達	1	1
運転：		2	芸術：		2	知識：		1	情報：FH＋1	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒獅子の爪	白兵	29r+16		100		C値▯3　【完全獣化】ダメージ＋2D
黒獅子の狂爪	白兵	29r+16		125		C値▯3　ダメージ+6D　80%以上から　行動値0
黒獅子の狂爪	白兵	30r+16		157		上記＋100%の時のみ対象リアカバー不可
		0				80%から神獣撃使うとダメージ＋7D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
強化兵（バーサーカー）	P	N		
超血統	P	N		
三眞　真桜	P 連帯感	N　恐怖		
地蔵	P 好奇心	N　恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー			自動		
効果：	C値▯Lvする							
完全獣化	7	6	セット	至近	自身	自動		
効果：	肉体を使用した判定を＋Lv＋2個する							
フルパワーアタック	5	4	セット	至近	自身	自動	80%	
効果：	攻撃力を＋Lv×５　行動値は０になる。							
獣の力	7	2	メジャー	武器		白兵		
効果：	攻撃力を＋Lv×2							
進化の大爪	5	2	セット	至近	自身	自動		
効果：	完全獣化の効果中のみ攻撃力＋Lv×3							
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	白兵	100%	
効果：	対象はリア、カバー不可　1シナリオ1回							
巨人の生命	7		常時	至近	自身	自動		
効果：	最大HPをLv×5する							
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果：	Lv×5以下のHPを消費した分だけ攻撃UP							
神獣撃	5	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果：	完全獣化時ダメージ＋Lv＋2D 完全獣化解除							
究極獣化	7	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果：	完全獣化時ダメージ＋LvD 装甲値＋10							
破壊の爪	12	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手　白兵　攻撃力＋Lv＋8							
戦闘本能	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	判定Dを減少する効果を受けない1シナLv							
復讐の刃	3	6	オート	至近	単体	白兵		
効果：	リアクション放棄して白兵攻撃　C値▯Lv							

キャラクター名
飄　環

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				侵食値25、2ターン目から13
		0				80%から上記+8、100%+4、神獣撃+2 獣化解除
		0				80%から終末、15以下のHPを消費した分ダメージ増
	白兵	31r+16		166		160%、総合ダメージDが20D、リアカバ不可
		0				160%のときの侵食値は30＋4d10
完全獣化無し	白兵	20r+16		77		侵食値14、2ターン目から11
完全獣化無し	白兵	20r+16		102		上記、侵食値＋4

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
銘なき刃	12	1	メジャー	武器		白兵		
効果： 素手の攻撃力を＋Lv＋1								
ワイルドグロース	5	3	セット	至近	自身	自動	リミ	
効果： セットアップに完全獣化　1シナリオLv回								
ターゲットロック	5	3	セット	視界	単体	自動		
効果： 攻撃力＋Lv×3 範囲は効果に適用されない								
攻性変色	5	3	セット	視界	単体	自動	リミ	
効果： 攻撃力＋Lv×5、自身は暴走する								
鋼の肉体	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果： バッドステータス、LvD＋肉体点回復								
至上の毛並み	1		常時	至近	自身	自動		
効果： 完全獣化で取る姿の毛並みが美しくなる								
獣の匂い	1		メジャー	視界	効果参照	交渉		
効果： 動物を対象に命令を一つ出来る。								
体型維持	1		常時	至近	自身	自動		
効果： 理想の体型を維持する。								
猫の瞳	1		常時	至近	自身	自動		
効果： 猫の目などの暗闇を見通すものに変化させる								
獣の直感	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果： わずかな気温や温度の変化を読み取る								
鋭敏感覚	1		メジャー			自動		
効果： 体の器官を変化させ動物の能力を使える								
海の恩恵	1		常時	至近	自身	自動		
効果： エラを作り出す能力								
眠れる遺伝子	1		常時	至近	自身	自動		
効果： 動物の姿になれる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								