

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ラピッド、ジャッジ、ダメージを1つ再使用可能
頭		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選び、そのターン終了時まで使用可能にする
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	互いに対話判定
頭		ESP障壁		ダメージ	2	0~1	防御1、1ターンに何度でも使用可
頭		空間抉り		アクション	2	0~2	対象はパーツを1つ選んで損傷
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			このパーツと任意の基本パーツを1つ修復
脚		ワイヤーリール		オート	3	0~2	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
メインクラス				オート			
メインクラス				オート			
サブクラス				オート			
ポジション				オート			