

キャラクター名  
凧乃

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	157

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	3	3
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う
ポジション		癒し		オート	なし	対話相手	他の姉妹からの対話判定に+1
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	
		パウリエフェクト		ラピッド	1	0	ホラー・サヴァントに使用可能。対象の『改造』パーツ一つを破壊する。
		災禍		ダメージ		2	自身が与えた白兵攻撃のダメージに「全体攻撃」の効果を加える。
メインクラス		戦乙女		オート	0	自身	行動値+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で得る
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート			行動値+1。このパーツで大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		よぶんなつの(よぶんなあたまあたま)		オート			行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一人と互いに対話判定
頭		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵1転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージに対して防御1白兵肉弾マニューバのダメージ+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2防御無効命中したら対象移動1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0~2	宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び、処理を行う。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する