キャラクター名

ルイーズ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	12歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
長女	おねえさんと遊ぶ記憶。おやの自慢の人。お姫様扱いしてくれるが、時に厳しくもある。
大失敗	思い出すことに身悶えしてしまうような記憶。どうしてよりにもよって、こんな記憶だけが残っているのだろう。あまり姉妹には聞かせたくない…
愛犬	28
命	
幸福の時	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノーツ	保護	3	①②③④⑤	
レスト	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		花園の集い		ラピッド	2	効果参照	舞台上にいる姉妹全員、花園に配置を変更する。この効果は移動ではない。
メインクラス		庇う（エラッタ）		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		仕込針（毒針）		アクション	3	0	肉弾攻撃3
胴		矢で作られたアクセサリー		オート			
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	狂気点-1。自身がダメージを受けた際のみ使用可。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃･砲撃のみ