

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	格闘家	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+3		10		ドッジ-1d コスト6
100%	白兵	7r+3		10+4d		ドッジ-2d コスト6+4
両手剣		-3	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
Cons:Or	2	2						
効果:								
形なき刃	1	2						
効果:	ドッジ-LVd							
アニマルテイマー	4	2						
効果:	+LV+1d							
奈落の法則	1	4	SU	至近	範囲	自動		
効果:	自身を除き対象のあらゆるC値+1 シナリオLV回							
力の法則	2	4	オート					
効果:	DR+[LV+1]d ラウンド1回 100%							
妖精の手	2	4	オート					
効果:	シナリオLV回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

杖のように刃をかざし、斬ると思えば真っ二つ
この領域自体が俺の刃だ