キャラクター名

ナタリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
実験志願	β95
後悔	α17
命	基本27

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カトレア	友情	3	①②③④⑤	
こむぎ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0〜1	ホラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0〜2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ末練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない末練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定+2）、防御無効
腕		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1重複不可1ターンに何度でも使用可能。
腕		鳥の羽		オート			