

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル		ワークス	カヴァー	18%
	エグザイル		年齢		
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	殺戮	初期侵食率
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	3	0	0	7		10	行動値	10
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	10
精神	1	0	3			4	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本攻撃コンボ	白兵	15r	6	22		ドッジ-1D 装甲無視
加速する刻+異形の祭典	白兵	15r	6	22		ドッジ-1D リアクションC+1 装甲無視 4人攻撃
加速する刻II	白兵	15r	6	22		リアクション不可 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
尾嚙の服		10			

所持品		合計装甲:	10	合計回避:	0																																													
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>E:不滅の妄執</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>E:唯我独尊</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>E:楔の呪い</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>E:惨劇の輪廻</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>E:ありえざる存在</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	E:不滅の妄執	P	N			E:唯我独尊	P	N			E:楔の呪い	P	N			E:惨劇の輪廻	P	N			E:ありえざる存在	P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																														
E:不滅の妄執	P	N																																																
E:唯我独尊	P	N																																																
E:楔の呪い	P	N																																																
E:惨劇の輪廻	P	N																																																
E:ありえざる存在	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
最大財産P:	4	残り財産P:																																																

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
E:高速分身	3		セットアップ				イネミー	
効果: 分身[Lv]回								
E:ヴァイタルアップ	1		セットアップ				イネミー	
効果: 現在HP+[侵蝕率-100]								
E:加速する刻	1		インシアチブ				イネミー	
効果: 割り込みメインプロセス								
E:加速する刻II	1		インシアチブ				イネミー	
効果: 割り込みメインプロセス								
骨の剣	3		マイナー					
効果: 攻+[Lv+5] G6 に素手変更								
螺旋撃	1		マイナー					
効果: 相手のリアクションC+1 シーンLv回								
バトルビート	1		マイナー					
効果: +[Lv]D								
爪剣	7		メジャー					
効果: 攻+[Lv*2] ドッジ-1D								
コンセントレイト	3		メジャー					
効果: C-[Lv]								
吠え猛る爪	1		メジャー					
効果: 装甲無視 攻-[5-lv]								
異形の祭典	1		メジャー		Lv+1			
効果: 対象:Lv+1体に変更 シーン1回								
死神の爪	1		メジャー				リミット	
効果: リアクション不可 シナリオ1回								
E:不可避の魔弾	1	3	メジャー	-	-	シールドロム	120	
効果: カバーリング不可 シナリオ1回 HP-5								

戦闘プラン

1ラウンド目セットアップにて
「高速分身」「ヴァイタルアップ」を使用。3体に分身してHPが大幅上昇する。
また、Eロイス「唯我独尊」を使用して追加行動。Eロイス「楔の呪い」を發動してタイタス効果を戦闘不能からの復活に限定する。

基本攻撃コンボ
マイナー 骨の剣+バトルビート
メジャー 爪剣+吠え猛る爪+伸縮腕+コンセントレイト: エグザイル
効果 装甲無視 ドッジ-1D

1R目割り込み最速行動・加速する刻+異形の祭典+螺旋撃
マイナー 骨の剣+バトルビート+螺旋撃
メジャー 爪剣+吠え猛る爪+伸縮腕+コンセントレイト: エグザイル+異形の祭典
効果 装甲無視 ドッジ-1D リアクションC値+1 4人攻撃

HP半分以下の時に実施。割り込み行動・加速する刻II+死神の爪
マイナー 骨の剣+バトルビート
メジャー 爪剣+吠え猛る爪+伸縮腕+コンセントレイト: エグザイル+死神の爪
効果 装甲無視 リアクション不可

・デビルストリングでオートアクションを無効化可能。(シナリオLv回=ほぼ無制限なので、使いすぎないように)
・「空弾」「透過」で2回まで攻撃のダメージを0に(命中効果は発生する)

