キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン(100%↓)	白兵	7r+4	3	8		白兵武器（100%↓）
インフィニティウェポン(100%↑)	白兵	7r+4	3	9		白兵武器（100%↑）
焔刀(100%↓)	白兵	6r+4		14		侵：(インフィニティウェポン(3)) + (焔(攻撃)) 判：(コンセントレイト：サラマンダー(2)) + (イフリート(メジャー)) + (UGN(3)) 【対象：単体】【射程：至近】【制限：↓100】【ダメージ：14, 命中：6d6+4, 装甲：2】【メモ：白兵武器（100%↓）】
焔刀(100%↑)	白兵	6r+4		17		侵：(インフィニティウェポン(3)) + (焔(攻撃)) 判：(コンセントレイト：サラマンダー(2)) + (イフリート(メジャー)) + (UGN(4)) 【対象：単体】【射程：至近】【制限：↓100】【ダメージ：17, 命中：6d6+4, 装甲：2】【メモ：白兵武器（100%↑）】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

コネ：ＵＧＮ幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
/	P	N		
/	P	N		
/	P	N		
/	P	N		
/	P	N		
/	P	N		
/	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	SR	-	
効果：C値-LV（下限値7）								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：白兵武器を作成。攻撃力LV＋7。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：装甲無視。ダイス-1個								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：戦闘移動。飛行状態で＋［LV×2］m。								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：攻撃力＋［LV×2］								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								