

キャラクター名 シャノン プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	体に傷跡がある		
経験点	1250		毒を飲んだ(食べた)ことがある 臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	9	12		30 + 2	5	ファイター	9			
		敏捷度	3	3		15	2	エンハンサー	5			
体	10	筋力	9	9		28 + 2	5	アルケミスト	1			
		生命力	12	11		33	5	ライダー	9			
心	7	知力	4	3		14	2					
		精神力	10	10		27	4					

戦闘特技		言語		会話	読文
タフネス	2122 p			○	○
武器習熟A/スピア	1B31 p			○	○
全力攻撃	1B36 p				
なぎ払い	1B38 p				
武器習熟S/スピア	1B31 p				
頑強	1B29 p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	クリティカルレイ
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
探索指令	
高所攻撃	
HP強化	
騎獣強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
チャージ	
魔法指示	
HP超強化	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	14	11	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	魔法のプレートアーマー		21	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値			9 9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 15	12	14	20										
イグニタイド製魔法のサイドファンク+1 騎乗時ダメージ+2 OM+3	1H	20	0	2d+ 14	10	18	35										
イグニタイド製魔法のサイドファンク+1 騎乗時ダメージ+2 OM+3	2H(突)	20	1	2d+ 15	10	18	40										
イグニタイド製魔法のサイドファンク+1 騎乗時ダメージ+2 OM+3	2H(振)	20	1	2d+ 15	11	18	45										
スリング オーバーランク装備にて必筋+10	1H投	12		2d+ 14	11	14	12										
ドラグニティ・ブレイブ	2H	25	3	2d+ 17	10	19	40										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+ 9	9	92						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	27							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳 剛力の腕輪 (DG装備)	アイテム欄で管理		
顔			
首 ポーションインジェクター	スカポをセット ※アイテム欄管理		
背中 サバイバルコート	劣化サーマルマント		
右手 宗匠の腕輪	アイテム欄で管理		
腰 ブラックベルト	防護1点でも生命線	左手 巧みの指輪	アイテム欄で管理
足			
その他アルケミーキット			

その他メモ	自動失敗 チェック
親は、そして自分はまだ生まれた頃は貴族だったらしい。 レーゼルドーン大陸、エイギア地方にて生を受け蛮族達の支配圏に寄り添うような生活の中、それでも幼い頃は蝶よ花よと育てられていた。 しかしある日ヴァルキリーゆえか魔神使いによる誘拐未遂事件が発生、失敗の去り際に毒矢で撃たれ生死の境を彷徨う事に。辺境ゆえか、他の理由があつてのことか、賊が捕まることはなかった。 辛くも命を繋ぎ留めるものの、生きていたとなればまた狙われるかもしれない。 両親と共に悩んだ末、離れても家族と誓い合った上で家名を捨て死んだ者としてザルツ地方へ亡命したのであった…	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
とか重い設定書きつつもザルツ地方では信頼できる人に騎兵として鍛えられた上で成人。 残ってしまった傷跡を抱えつつも、幼い頃に夢見た冒険者として第二の人生を歩み出す	
傷跡は胸の下、心臓位置。旧姓シャノン・スルーズ 目指すのは同じような事件に遭っても今度は乗り越えられる強さを手に入れる事。	

