

キャラクター名	プレイヤー名
げぼぼぼぼワナイナ・エレジカ	

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	13
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ファランクス	性別	男
称号クラス				年齢	24 (精神年齢) (自称)
種族	レムレス			境遇	略奪
出自 (効果)	一般人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	14	10	21	12	25	6
ボーナス	3	4	3	7	4	8	2
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正			1			5	
能力値	5	6	6	7	4	15	2

HP	120
MP	123
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンスドメイス	至近	-1	13		3	5	-2	
左手	セイントシールド					8		-3	
頭部	リンメルスーツ (全身)				-3	24	1		-4
胴部									
補助	厄除けの指輪						4		
装身具	豊穡の花冠								
能力値			6	0	6	0	15	10	10
スキル									3
その他									
総計(右)			5	13					
総計(左)			6	0	3	35	25	5	9
総計(両)			5	13					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	リヒト特製EXポーション
バックパック	リヒト特製万能薬
異次元バッグ	キャンサー・タリスマン
◆消耗品◆	守護の呪符
ハイHPポーション	◆フレーバー◆
ハイMPポーション*12	ディスカバリーガイド
冒険者セット	地図
万能薬	望遠鏡
転移の呪符	チョーク
毒消し	仮面
リヒト特製ハイポーション	◆武器・防具◆

現在重量:	20	所持金:	80621	預金・借金:	
最大重量:	26				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ		自身			
効果: 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ワイドプロテクション	1	4	《プロテクション》	20m				
効果: プロテクションの対象を範囲(選択)に変更する。								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動	1/ナリオ	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0に変更する。								
◆◆リアクション等◆◆◆	1							
効果:								
ストップガード	2	7	リアクション		自身	自動	全身装備	
効果: ダメージ軽減を行う。攻撃のリアクションとして使用する。その攻撃であなたが受けるダメージに-[SLD]する。なお、その攻撃はあなたに自動的に命中する。その攻撃の処理は通常通り行う。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/防御中	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでも対象にカバーを行い、行動済みにならない。								
§ アイアンカバー	3	2	カバーリング		自身	自動	SL/シーン	
効果: カバーリングで受けるダメージに対する物理防御+魔法防御に+【選択した防具の重量】する。								
∞ アイアンスピリット	1	6	カバーリング		自身	自動		
効果: 《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》によるカバーではBSを受けない。								
バカバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動	SL/シーン	
効果: 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を[射程: 20m]に変更する。								
セルフサクリファイス	1		DR直後	20m	単体	自動	1/ナリオ	
効果: 対象が受ける予定のHPダメージと同じだけあなたはHPロスを受け、対象が受ける予定のHPダメージを0に変更する。								
パーミエーション	1		DR直後		自身	自動	1/ナリオ	
効果: <制限: CL 10以上>物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
◆◆セットアップ◆◆◆◆◆	1							
効果:								
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身	自動	1/セットアップ	
効果: セットアップでセットアップスキルを2つ使用できる。								
フェイドアウト	1	10	セットアップ		自身	自動		
効果: <制限: CL 5以上>隠密状態になる。敵キャラクターとエンゲージしていても、隠密状態になることができる。								

52331→82331 報酬 +30000  
82331→80621 クエスト報酬+900 ハイMPポーション\*3 転移の呪符\*2 -2900+290  
《イアベルいちの武辺者》効果: パッシブ。筋力基本値に+1する。  
直近の成長  
■スキル取得  
パーミエーション(種族): 自身への物理ダメージを一度だけ0に。ディフェンダー: SL2アップでマックス(英雄の兆し分含む)、これで物理防御1.5点1。  
ディグニティ: 精神対決であらゆる判定-1Dにさせるけどリヒトで回復できるので実質リヒトに封じ。ハイディグニティ: セットアップでディグニティ使用可でMPを溶かす。  
インペレイティブ: セットアップに2スキル使用してMPを溶かす。マジックディフェンダー: ディフェンダーの効果を魔法防御に適用。  
■購入: 転移の呪符2・-2000、厄除けの指輪(補助防具)・-15000、光輝の鎧売却+4500、リンメルスーツ・-18000、守護の呪符-12300、ハイMPポーション3個・-900、バックパック・-30  
91238→47508 (元の金額のデータ消失により100の位が合ってるが微妙)  
英傑の兆し分  
【称号】死闘を越えし者  
カバームーブを取得  
【特例チューシ!】効果: パッシブ。器用基本値に+1する。クラス: チューシへの転職が可能となる。  
【英傑の兆し】\*3  
クイックヒールを取得  
ディフェンダーのSL\*2上昇  
【メイト】

キャラクター名  プレイヤー名

所持品			
地の盾			
スコルピオ・タリスマン			
サジタリウス・タリスマン			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	行動値増加+SLD							
ホーリーフィールド	1	15	セットアップ		自身	魔術・自動		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+【精神】する。この効果はオン終了まで持続する。							
ハイディグニティ	1	6	セットアップ		自身			
効果:	ディグニティをセットアップで使用できる							
◆◆イニシアチブ◆◆◆◆	1							
効果:								
ガードフェンス	1	3	イニシアチブ		自身	自動	SL/分、全身装備	
効果:	あなたのいるエンゲージを封鎖。この効果はあなたが移動もしくは転送するか、ラウンド終了まで持続。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動	1/シターン	
効果:	このスキルを使用することで、「ヒール」を同時に使用することができる。							
◆◆ムーブ◆◆◆◆◆◆	1							
効果:								
ランオーバー	1	5	ムーブ			自動	1/分、全身装備	
効果:	戦闘移動を行う。戦闘移動でエンゲージに突入した場合、そのエンゲージにいるモブエネミーすべてに[CL*5]点のHPロスを与える。							
◆◆マイナー◆◆◆◆◆◆	1							
効果:								
ウィッシュ	1		マイナー		自身	自動	SL/シターン	
効果:	HPとMP回復を行う。あなたの【HP】【MP】を[CL*3]点回復する。							
フルディフェンス	1	5	フリー		自身	自動		
効果:	このスキルを使用することで、「ディフェンダー」を同時に使用することができる。							
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果:	【物理防御力】に+[SL*3]する。この効果はオン終了まで持続する。							
◆◆メジャー◆◆◆◆◆◆	1							
効果:								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	【HP】を[3D+CL*3]点回復。CLT:DR増加							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象に魔術を使用し、対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。CLT:コスト0							
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは貫通ダメージとなり、ダメージは2Dとなる。対象が[分類:妖魔、魔獣、魔族]で1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	このスキルは戦闘不能の対象のみ効果がある。戦闘不能を回復、さらに【HP】を[2D]点回復する。このスキルによって戦闘不能から回復した対象は行動済みとなる。CLT:DR増加							
ディグニティ	1	3	メジャー	20m	範囲(選択)	精神対決		
効果:	対象の【精神】と対決を行う。この時、達成値に+[SL*2]する。この対決に勝利した場合、対象が行うあらゆる判定に-1Dする。この効果はオン終了まで持続する。この効果はオフを使用することで、このスキルの効果を解除することができる。							
◆◆パッシブ◆◆◆◆◆◆	1							
効果:								
アイアンフット	1		パッシブ		自身			
効果:	装備部位【頭部、胴部、全身】の防具の重量が12以上の時に【移動力】+3							
コマンドスタイル	1		パッシブ		自身			
効果:	ウォーリア専用武器でも防具でも装備しちゃう。							
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果:	取得には《ディフェンダー》5が必要。あなたが使用する《ディフェンダー》は【魔法防御力】にも同様の効果を与える。							

