

キャラクター名 鈴原 文椰(スハラ フミヤ)      プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプショナル	年齢			性別		
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	兄弟	経験	純粋培養	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	2r-1	12			この武器を装備中、他の武器は装備不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品		ロイス			
ウェポンケース		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
錬金秘本		砂使い	P	N	
デモンズシード		兄弟姉妹	P 連帯感	N 不安	
		"ライトニングボルト"桐生嘴矢	P 好奇心	N 猜疑心	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P:	49

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
砂塵の城壁	1	1D10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果:	対象にHPダメージが適用される直前に使用。対象が受ける(予定の)ダメージを0にする。このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時、あなたは[10-Lv]点のHPを失う 1/シナリオ							
黄金錬成	4		常時	至近	自身	自動		
効果:	キャラクター作成時、及びアフタープレイにおける常備化ポイントの計算の際、常備化ポイントを+[Lv×10]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される							
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象が判定を行う直前に使用する。その判定ダイスを+[Lv+1]個する 1/ラウンド							
砂塵霊	6	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	《砂の加護》と同時使用。《砂の加護》を使用した対象がそのメインプロセスで行う攻撃の攻撃力を+[Lv×4]する							
不壊の城壁	4	5	オート	至近	範囲(選択)	自動	100%	
効果:	対象へのHPダメージが算出された直後に使用。対象が受ける(予定の)HPダメージを-[Lv×10]点する 1/シナリオ							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージロールの直前に使用。カバーリングを行う 1/メインプロセス							
	1							
効果:								
急速分解	★							
効果:								
成分分析	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

28番目