キャラクター名
こいし

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	12歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	10	16	6	12	6	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	3	3

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	8	6	3	3	12	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量：	5		
最大重量：	9	所持金： 140	預金・借金： 100（椛）

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	ー	
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	ー(P117)	
効果： 武器攻撃。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	ー	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼｰﾌ､ｼﾅﾘｵ1回	
効果： タイミング「アイテム・パッシブ」以外のスキル使用宣言時使用。効果・持続無しで無効								
キャリバー	★	ー	アイテム	ー	自身	ー	ー	
効果： キャリバー（P83）を取得（反映済）								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	ー	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用。回避判定の達成値に＋「SL＋２」する。								
クイックドロウ	★	2	マイナー	ー	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 武器攻撃の命中判定に+1d								
バタフライダンス	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 回避判定に+1d（反映済）								
アームズマスタリー：魔導銃	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	魔導銃使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1d（反映済）								
キャリバーガンパート	1	ー	アイテム	ー	効果参照	ー	ー	
効果： キャリバーの武器の攻撃力に＋「SL＋3」し、「重量6」の装備部位：双にする（反映済）								
ストリートワイズ	★	ー	メジャー	ー	自身	幸運	ー	
効果： 情報収集を「幸運」で行う。判定＋1d								
ファインドトラップ	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： トラップ探知の判定に+1d。失敗してもトラップが作動しない（反映済）								
リムーブトラップ	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： トラップ解除の判定に+1d（反映済）								
効果：								
効果：								
効果：								