キャラクター名	プレイヤー名
キュリア	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

記憶のカケラ	内容
手術台	
人形	
命	
シスター	
隠れ場所	
シェルター	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ１つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツを取得。
ポジション		ブルーモード（手負いの獣）		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所１つにつき修正＋１を得る。
メインクラス		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目＋１してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		うさみみ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		撃杭銃装甲（ガントレット）		オート	なし	自身	腕へのダメージに対し「防御１」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+１。「そもそもこれ、硬いので。」
腕		電熱式パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃２、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動１」してもよい。
腕		杭型レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃１+切断。「杭を射出しているので、２ダメージでないとおかしいかと思われますが、これは脳基中でエネルギーが燃焼して威力が減衰するのです。」
腕		超振動トリガー（ジェットノズル）		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを１点以上受けた時、コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ「損傷する」。白兵・肉弾ダメージ+１（最大４）。「パーツに対応できる武器を持ちたくと、前の腕にして新たな腕をつけ直すだけ。かの偉人もいいました。」
腕		動作制御装置（アームバイス）		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２。
腕		カフス（たからもの）		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし