

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	22歳
種族	ドゥアン			境遇	正体
出自 (効果)	前科者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	10	9	6	9	10	7
ボーナス	5	3	3	2	3	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	4	5	2	3	4	2

HP	49
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	4	8	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)					5	5	4	8	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2
 最大重量: 17
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	- (P99)	
効果: 武器攻撃を行う。DRに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア対ウォーリア	
効果: 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+「CL*10」する								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃のダメージに+「筋力」								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器を使用した命中判定に+1d (反映済)								
ワンツープロウ	1	3	判定の直前	-	自身	自動成功	格闘使用シーンSL	
効果: 白兵攻撃の命中の直前に使用する。命中+1d								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。そのダメージに+「SL*2d」								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+「精神」								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 隠密状態の相手を発見する、もしくは隠密状態で隠れている時の相手との感知判定対決で+1d								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 筋力+3 (反映済)								
イミュンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正±0」にする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

MPポーション