キャラクター名
ようむ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	闇の一族			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	10	9	9	13	9	9
ボーナス	4	3	3	3	4	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	3	4	4	3

HP	48
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	8	11
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			4	9	4	12	5	7	10 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 14	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1（反映済）								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回 (P100)	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、行動済みにならない								
カバームーブ	1	4	カバーリング	至近	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングの射程を２０ｍに変更する。自身は移動しない								
アイアンクラッド	1	3	DR直後	ー	自身	自動成功	ー	
効果： 物理ダメージ軽減を行う。軽減量は「SL＊3」								
スピリット・オブ・サムライ	1	ー	アイテム	ー	自身	ー	ー	
効果： 種別：刀の武器をSL個獲得する								
アームズマスタリー：刀	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	刀使用	
効果： 武器を使用した命中判定に＋１ｄ（反映済）								
オートガード	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 物理防御力に＋「SL＊2」魔法防御力に＋「SL」する（反映済）								
ボルテクスアタック	★	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	ウォーリアシナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに＋「CL＊１０」する								
ナーブブレイク	1	4	メジャー	武器	単体	命中	ー	
効果： 対象に武器攻撃を行う。一点でも通れば対象の回避を－「SL＊２」する。マイナーで解除するまで続く								
シックスセンス	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 奇襲攻撃を受けたとき、リアクションを-1dされずに判定を行える								
トレーニング：感知	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 感知＋３（反映済）								
バイタリティ	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果： 最大HPに＋CLする（反映済）								
効果：								
効果：								
効果：								