

キャラクター名 セイレム・R・マリー      プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	12	経歴	A.大きな挫折をしたことがある/B.命を助けられたことがある/C.目標としている人がいる		
経験点	-1000		冒険に出た理由 親に反発して		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	1		13	2
	敏捷度	6	1		13 + 1	2
体	筋力	7	2		14	2
	生命力	6	4		15	2
心	知力	7	11		28 + 2	5
	精神力	11	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	12	ドルイド	1
コンジャラー	6		
スカウト	7		
レンジャー	9		
セージ	9		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	魔法制御	1-291p
トレジャーハント	2120p	鷹の目	1-280p
ファストアクション	2123 p	魔法拡大/数	1-289p
治癒適性	2122 p	ダブルキャスト	2-234p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナーセーブ	2123 p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ドーデン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	
バークメール	
イニシアティブブースト	
アーマーラスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能				合計値 0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ <small>防護点+1/宿木の棒杖加工/魔法の発動体加工</small>	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
カードシューター <small>賦術使用可、射程+10m</small>	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	17			
操霊魔法	6	11			
深智魔法	6	17			

装備品	説明
頭	学識あるスカベンジャーの帽子 <small>帽子以外の装備追加 出目13以上の戦利品がある相手に1度だけ行幸判定出目+2または戦利品の出目+2</small>
耳	ラル=ヴェイネの金鎖 <small>装備部位その他追加ラル=ヴェイネ1</small>
顔	ラル=ヴェイネの観察眼 <small>魔物の弱点値-4 (知識未満にはならない) ラル=ヴェイネ2</small>
首	幸運のお守り
背中	野伏のセービングマント <small>マント以外の装備追加 回避/抵抗失敗時魔法ダメ-4</small>
右手	操りの腕輪 <small>1H追加 武器・盾は装備不可</small>
腰	多機能ブラックベルト <small>ベルト以外の装備追加 防護点+1</small>
足	立ち寝のレギンス <small>睡眠・気絶で転倒しなくなる</small>
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
勇者の証：心	成長ダイスで5.6が出なかったらもう1個ダイス
サバイバルコート	防熱防寒
左手 叡智の腕輪	
ミスイルトラッパー	ミスイルプロテクション効果。4~6で成功し壊れる
俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

