キャラクター名
リネット・ケイパー

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	フィルボル			**境遇**	秘密
出自（効果）	犯罪者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	13	13	13	12	9
ボーナス	2	2	4	4	4	4	3
クラス修正	0	0	1	2	2	1	0
他修正			1		1		
能力値	2	2	6	6	7	5	3

HP	42
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフS3	至近	0	3	0	0	0	1	0
左手									
頭部	風音の帽子S1				2			2	
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	6	0	5	13	7
スキル								5	
その他									
総計(右)			2	3	10	5	5	23	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
敏捷のクリスタル	冒険者セット
感知のクリスタル	声変わり飴
迅速のクリスタル	囮餌
飛行のクリスタル	
	異次元バッグ
転移の呪符	ベルトポーチ
転送石	
ポーションホルダー	
MPP×3	

現在重量： 10		
最大重量： 18	所持金： 8793	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身			
効果： 魔術判定に+1Dする。								
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 :魔法攻撃を行う。その攻撃は[2D+5]の水属性魔法ダメージとなる。また、その攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[放心]を与える。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行う。								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 「対象：場面（選択）」、「射程：視界」の全ての対象にエネミー識別を行える。								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果 :「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲([《マジックブラスト》のSL×2]体)」に変更する。メインプロセス終了まで持続する。								
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果 :《エンサイクロペディア》と「タイミング：セットアッププロセス」のスキル1つを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも別々でもよい。								
マジックロック	1	5	メジャー	至近	効果参照	魔術		
効果 :トラップ解除を魔術判定で代用する。また、オブジェクトの「宝箱」や「扉」に、トラップの「鍵A」を設置できる。GMはオブジェクトに「鍵A」を設置できないことにしてもよい。								
キャスリング	1		ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果 :対象は《カバーリング》を取得していなくても、即座に《カバーリング》を使用することができる。このスキルによって対象が《カバーリング》を使用した場合、対象は通常通り《カバーリング》のコストを消費すること。このスキルはあなたを対象に選択できない。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
スペシャルコマンド	1	6	セットアップ		自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果 :「タイミング：セットアッププロセス」のフォーキャスターのスキルを2つ使用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない。								
アンパッサン	1	5	セットアップ	20m	単体※	魔術		
効果 :対象は戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、対象のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。対象はこのスキルの効果を拒否できる。								
ルアーリング	1	9	セットアップ	10m	単体※	魔術		
効果： 対象に[逆上]を与える。また、この魔術判定の達成値に+SLする。								
グランドマスター	1		パッシブ		自身			
効果： フォーキャスターのスキルに有効。あなたが使用するスキルのコストに-2する。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果： 危険感知の判定に+1Dする。								

2D+5(+6D)

・設定
身軽な装いをしたフィルボルの少女。やんちゃな性格で、三度の飯よりもイタズラが好き。
時折洒落にならないイタズラをしては喜んでいるが、最後には必ずお仕置きを食らう。
いつも携帯しているバッグの中にはイタズラ用の道具が大量に入っているらしい。

キャラクター名

リネット・ケイパー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。							
エリアサーチ	1		パッシブ		自身			
効果：	警戒行動を行うことが可能となる。さらに聞き耳の判定に失敗しても、相手に気づかれなくなる。							
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：	エネミー識別の判定に+1Dする。							
ビジランテ	1		パッシブ		自身			
効果 :	隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の感知判定に+1Dする。							
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ		自身			
効果：	【行動値】に+2する。ただし、他の《フェイス：～》を取得できなくなる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								