

キャラクター名  
夏目 るい

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	小学生
オプション	サラマンダー	年齢		性別	男
覚醒	探求	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	疎まれた子	経験	秘密	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	17
感覚	5	1	2			8	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ねずみ花火(1+2+3+4)100↓	白兵	8r+4		14		単体攻撃C値8,装甲無視,装備している武器の攻撃力は加算不可,同エン攻撃不可,シーンLV回,コスト9
ねずみ花火(1+2+3+4)100↑	白兵	8r+4		16		単体攻撃C値7,装甲無視,装備している武器の攻撃力は加算不可,同エン攻撃不可,シーンLV回,コスト9
打ち上げ花火(1+2+3+4+5)100↓	白兵	8r+4		14		範囲選択攻撃C値8,装甲無視,装備している武器の攻撃力は加算不可,同エン攻撃不可,シーンLV回,コスト12
打ち上げ花火(1+2+3+4+5)100↑	白兵	8r+4		16		範囲選択攻撃C値7,装甲無視,装備している武器の攻撃力は加算不可,同エン攻撃不可,シーンLV回,コスト12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：UGN幹部	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
天川 織姫	P 好奇心	N 不安		
伊庭宗一	P 懐旧	N 脅威		
UGN	P 誠意	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV<下限値7>							
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	武器	-	<白兵>	-	
効果:	<白兵>を【感覚】で判定							
飛礫	3	2	メジャー	20m	単体	<白兵>	Dロイス	
効果:	白兵攻撃の射程を20mに変更,攻撃力+4,装備している武器の攻撃力は加算不可,同エン攻撃不可,シーンLV回							
インスタントボム	4	3	メジャー	-	-	<白兵>	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]の白兵攻撃,装甲無視,装備武器の攻撃力加算不可							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	<白兵><射撃>	-	
効果:	攻撃の対象を範囲(選択)に変更,判定後武器破壊							
炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
天使の絵の具	★	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	好きな映像を大気中に投影,隠す場合観察者の<知覚>と自身の<RC>で対決							
シークレットトーク	★	-	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	オーヴァードのみに通じる声で会話							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

なつめ るい  
 PL:まめ  
 使用:基本ルルプ1・2、上級、IC、EA、LM、HR

秋井町の小学校に通う小学4年生。  
 日中は勉強、放課後にはUGN秋井支部のチルドレンとして訓練や任務に動かし忙しい日々を送っている。  
 いつも笑顔で無邪気な男の子。スポーツ万能のためクラスの人気者。  
 違法の研究所で誕生し、実験の失敗作として扱われる不遇の幼少期を過ごしていた。  
 名前の「るい」は本来の泣き虫な性格が由来。しかし、UGNに保護された夏の日の夜に偶然見かけた花火に元気づけられ、自らも花火を用いて戦う戦闘スタイルをとるようになる。現在は過去を取り戻すかのように元気いっぱい。