

キャラクター名
鞍馬 浄 (くらま きよし)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラム=ストーカー		ワークス	奇術師	カヴァー	奇術師
	オプション		年齢	13	性別	男
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	40	%
出自	天涯孤独	経験	禁断の愛	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:	2		知識:	2		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
奇術師のマント (蛇王の外套)		7			「原初の赤」取得

所持品		合計装甲:	7	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
遺産継承者	P	N			
リベッティオ	P	慕情	N	偏愛	
守護者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果:	C値-LV							
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	HP[Lv*5+10]の従者作成、判定D-3							
血の絆	1	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	シナリオ終了時まで従者維持							
赤河の従僕	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	従者+Lv							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	直後使用、達成値+[Lv*3]							
声なき子ども	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果:	従者数+Lv							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン()	自動	-	
効果:	ラウンド間、メジャーダイス+Lv							
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	<射撃>	-	
効果:	20m以内からの攻撃と達成値勝負、未行動時のみ							
アナライズ	1	1	リアクション	至近	自身	<回避>	-	
効果:	ドッジD+Lv							
支配の領域 (原初)	2	6	オート	視界	単体	-	-	
効果:	ダイス目一つを1に。							
排撃の一手	3	3	オート	視界	単体	自動	嫌悪/120%	
効果:	判定直前。ダイス-[Lv*2]							
マリヤスブラッド	1	6	オート	視界	単体	自動	嫌悪/120%	
効果:	オートエフェクト打消し。120%とエネミーエフェクト除く。							
	★							
効果:								

<データ>
 ミドル中に従者召喚+血の絆
 判定などは全て従者に任せる

戦闘中は従者が守りの弾員、本体が支援
 従者戦闘力、能力値ALL8+アナライズ分で10個をC値7(100%時)で振る
 足りなければ勝利の女神(+15)でゴリ押し

今後の成長としては、
 1. 支援力を高める
 2. 従者の力を底上げする
 3. 従者の数を増やす
 のどれか。シナリオ次第で決めようと思う。

<キャラ設定>
 若干16歳にして天才奇術師の名で呼ばれている。
 幼い頃に両親を失った時に人としての自我を一度失い、覚醒。その際に精神の拠り所として従者「リベッティオ」を生み出す。
 覚醒してからは「リベッティオ」と共に、自身の奇術の腕により日銭を稼いでいる。

トリックの多くに常人では成し得ない要素が多分に含まれているが、本人は勿論レネゲイドの存在を知らないのだからかと思ってる。
 また、ブラム・ストーカーの能力はリベッティオの運用にしか使われていない。(レネゲイドの存在に気づいた場合はその限りではないと思われる)