ギルド名
鋼鉄の馬

ギルドマスター
クルト・スレイマン

レベル	15	成長点	1096	次レベル	46/150

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
クルト・スレイマン					
ベアトリーチェ・ガーネット=オーウェン					
ステン・フォーサイス					
ジェイラス・イグナート・マルティネス					

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	任意のタイミングで発動可能。ギルドメンバーは即座に、HPを最大HPまで回復する。1シナリオ1回使用可
祝福	1	効果参照	任意のタイミングで発動可能。ギルドメンバーは即座に、MPを最大MPまで回復する。1シナリオ1回使用可
陣形	1	セットアップ	セットアップ。ギルドメンバーは戦闘移動を行える。1シナリオ3回使用可
連係攻撃Ⅰ	1	パッシブ	パッシブ。ギルドメンバーは《連携攻撃Ⅰ》を取得する
ギルドハウス	1	効果参照	ラウンド進行中でなければ任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバーの所持している任意のドロップ品を売却出来る。1シナリオ3回使用可
GH：ギルドマンション	3	パッシブ	パッシブ。ギルドメンバーの最大HP+20
限界突破	1	セットアップ	セットアップ。ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に+1Dし、あらゆるダメージロールに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。1シナリオ1回使用可
命の滴	1	効果参照	任意のタイミングで発動可能。ギルドメンバーはHPとMPを[GL+2D]点回復する。この回復ダイスはギルドマスターが振ること。1シナリオ1回使用可
目利き	1	パッシブ	パッシブ。ギルドメンバーの行うドロップ品ロール+1D
最後の力	1	セットアップ	セットアップ。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。1シナリオ1回使用可
再行動	5	効果参照	シーンに登場しているキャラクターが全員行動済になった時使用。ギルドメンバー全員は未行動となる。1シナリオ1回使用可
GH：クアハウス	1	パッシブ	パッシブ。ギルドメンバーの最大HP+10
GH：アリーナ	3	パッシブ	パッシブ。ギルドメンバー全員の行う攻撃ダメージ+2D
ギルドシンボル	3	パッシブ	

所持品			
火炎妖婆の鍋			
ヨーウィーの毒袋*10			
大海蛇の槍			
ヴリドラの爪斧			
ガルダの翼			
ハンドハイパーカノン			

軍資金：

【鋼鉄の馬】
ギルドLv14
ギルドメンバー：ジェイラス・ステン・ベアトリーチェ・クルト
ギルドマスター：クルト

・ギルドサポート
○「蘇生」1：任意のタイミングで発動可能。ギルドメンバーは即座に、HPを最大HPまで回復する。1シナリオ1回使用可
○「祝福」1：任意のタイミングで発動可能。ギルドメンバーは即座に、MPを最大MPまで回復する。1シナリオ1回使用可
○「命の滴」1：任意のタイミングで発動可能。ギルドメンバーはHPとMPを[GL+2D]点回復する。この回復ダイスはギルドマスターが振ること。1シナリオ1回使用可
○「陣形」1：セットアップ。ギルドメンバーは戦闘移動を行える。1シナリオ3回使用可
○「限界突破」1：セットアップ。ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に+1Dし、あらゆるダメージロールに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。1シナリオ1回使用可
○「最後の力」1：セットアップ。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。1シナリオ1回使用可
○「連携攻撃Ⅰ」1：パッシブ。ギルドメンバーは《連携攻撃Ⅰ》を取得する
○「GH：クアハウス」1：パッシブ。ギルドメンバーの最大HP+10
○「GH：ギルドマンション」3：パッシブ。ギルドメンバーの最大HP+20
○「再行動」5：シーンに登場しているキャラクターが全員行動済になった時使用。ギルドメンバー全員は未行動となる。1シナリオ1回使用可
○「GH：アリーナ」3：パッシブ。ギルドメンバー全員の行う攻撃ダメージ+2D

「目利き」1：パッシブ。ギルドメンバーの行うドロップ品ロール+1D
「ギルドハウス」1：ラウンド進行中でなければ任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバーの所持している任意のドロップ品を売却出来る。1シナリオ3回使