キャラクター名

ヒルマス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	
蟲愛でる	α-61

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		虫の居所（地獄の住人）		オート			「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		蚊柱（災禍）		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵のダメージ+1
頭		動物的直感（カンフー）		オート		自身	最大行動値+1
腕		転倒虫（鉄球鎖）		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
胴		脱皮（うじむし）		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい
頭		複眼（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0〜1	支援2
胴		一寸の虫にも五分の魂（ジェットノズル）		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1
腕				オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1