キャラクター名: 御代 結

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	14	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	ウォッチャー	経験	人類の調査	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	3			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉	2	
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
煤朱雀	白兵	7r	3	+[LV+7]		
ﾘﾀｰﾝ･ﾄｩ･ﾘｰｲﾝｶﾈｰｼｮﾝ	白兵	8r+2		+Lv+7		@8 侵食10
Komm, s□sser Tod	白兵	8r+2		+{LV+4}D+LV+7		@8 侵食30

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
リヴァイアサン	P 信頼	N 猜疑心		
都筑京香	P 遺志	N 恐怖		
人類	P 執着	N 猜疑心		
アサルター	P 執着	N 猜疑心		
陽花	P 有為	N 不安		
蛇蝮	P 遺志	N 猜疑心		
アウレウス	P 好奇心	N 不快感		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定＋LV。侵食率基本＋5							
オリジン：レジェンド	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	【精神】判定+{LV*2}							
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー					
効果：	C値-LV（下限値7）							
インフィニティウエポン	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	白兵武器を作成							
戦神の祝福	2	20	メジャー	武器		対決	120	
効果：	攻撃力+{LV+4}D 1シナリオ1回							
砂の加護	1	3	オート	視界	単体	自動		
効果：	対象の判定直前使用。+{LV}D。1ラウンド1回							
コントロールソート	1	3	メジャー	武器		対決		
効果：	〈白兵〉判定を【精神】で行う							
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動+{LV*5}m}							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

人々の中で伝えられ、変わっていく模倣子、ミームを核として生まれたレネゲイドビーイング。
認識自体を歪める特性を持ち、姿形を少女と認識させるが、その実態は不明。
しかしながら振る舞いや、物理的制約も比較的人間を模していることから、暫定的に人間の姿といっても差し支えはない。
性質上、人間を依り代としているため、人間の味方として、人間に害をなす者たちを敵として認識している。

自由奔放で流行り物を特に好んでおり、あちこちに出歩いている。
そして情報の伝達及び変異が激しいネットを好んでおり、スマホを話せない現代人的な面もある。