

キャラクター名
三環 礼夜 (サンカン レイヤ)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	サラリーマン
オプション	ソラリス	年齢	大人	性別	男
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自	権力者の血統	経験	平凡への憧れ	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	1	0			7	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		1
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【言葉のナイフ】		0				身体まで破壊する精神攻撃
①+②	交渉	7r+1		7		C値8、コスト5
100%	交渉	7r+1		8		C値7、コスト5
【三界無安】		0				現世は苦痛に満ちて何度輪廻転生を繰り返せば決して安らぐ事はない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
コネ: UGN幹部	
コネ: コーポレート	
コネ: 手配師	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
超血統	P	N		
霧谷雄吾	P 尽力	N 偏愛		
同僚	P 連帯感	N 憐憫		
神城早月	P 親近感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv (下限7)							
絶対の恐怖	7	3	メジャー	視界		対決		
効果:	攻撃力+Lvの射撃攻撃。装甲無視							
神の御言葉	9	4	メジャー			対決	リミット	
効果:	②と組み合わせて使用。攻撃力+Lv*5。1シナリオ3回。							
竹馬の友	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果:	対象の認識を攪乱し信頼を得る。							
隠し味	★		メジャー	至近		自動		
効果:	食事の味を向上させる。栄養価は変わらない。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

代々ソラリスのオーヴァードに目覚めるといわれる権力のある家に生まれた男性。実際ソラリスになった。代々目覚めるときにはなにかに目覚めるよう促されオーヴァードと化すことが多い。オーヴァード率が高い家系のためUGNとはずぶずぶの関係。なぜ三環家は代々ソラリスに目覚めるのか？なにが一族に命令しているのか？いつから三環家がこの形で存在するのか？すべては謎に包まれているが、礼夜には知る必要も知りたいという希望も別にないのでこんなことはどうでもいい事である。家のしがらみが煩わしく、また生まれてからすぐにオーヴァードや権力者としての振る舞いの勉強をしてきたため、平凡な生活にあこがれを持っている。UGNの仕事も流れで始めた時は好きではなかったが、UGNで胃を痛めながらせせと働き続けるエージェントたちや霧谷を見て、サラリーマンとそんなに変わらない事に気づき、なんだ、自分たちって普通じゃんと思えるため今は好き