ニキャラクター名	➡ ┌ プレイヤー名 ────
T+17797-1	
イヴァンカ	

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	13

初期配置	楽園
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

	±
記憶のカケラ	内容
翼を	南い南いところから下を見ていたおなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じて一多猶み出した。おれからどうなったのだろう。あなたは空を飛べたのだろうか。
遊園地	家族で? 友達で? あん同士で? とても楽しい極がしい、別世界のような道面地の記憶。色とりどりの道具、幸せそうな人たち。あの日はどこべ行ったのだろう? あの日の崩はまだあるだろうか?

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
猫	独占	3	12345			
アッシェ	憧憬	3	12345			
		2	12345			
		3	12345			
		2	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂中の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定+1
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを追加で獲得
				オート			
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動值+2
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1。このパーツを行為判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		カンフー		オート			最大行動值+1
頭		のうみそ		オート			最大行動值+2
頭		めだま		オート			最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スカルマスク(たからもの)		オート			たからもの
				オート			
腕		対戦車ライフル		オート	3	1-3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		オート	1	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動值+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1