

キャラクター名 ケルル プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	♀
称号クラス				年齢	数えてない
種族	フェイ：フェアリー			境遇	放浪者
出自 (効果)	取り換え子			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	HP
基本値	9	10	20	9	14	9	9	55
ボーナス	3	3	6	3	4	3	3	MP
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0	53
他修正		1	1		1			フェイト
能力値	3	6	9	4	6	3	3	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストデビルズグローブR	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	ロストデビルズグローブL	至近	0	5	0	0	0	2	0
頭部	ロストデビルズキャップ	/	/	/	1	1	/	/	/
胴部	S3ローブ	/	/	/	/	2	/	/	/
補助	ロストデビルズマント	/	/	/	1	2	/	/	/
装身具	ロストデビルズアイ	/	/	/	/	/	/	/	/
能力値			6	0	9	0	3	15	8
スキル	《アームズマスター：短剣》《スペシャライズ：短剣》		1	1					
その他	(ロストデビルズセット) (ロストデビルズキャップ) (ロストデビルズアイ)		4	5	4			4	
総計(右)			11	15	15	5	3	21	8
総計(左)			11	11					
総計(両)			11	20					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 3 d	姿隠しの衣	
トラップ解除	6			6	+ 2 d		
危険感知	6			6	+ 3 d		
エネミー識別	4			4	+ 2 d		
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		

現在重量： 0

最大重量： 9 所持金： 0 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定の直後・メイソク	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：対象が行うリアクション判定の達成値に-3する。またキャラクター作成時に《飛行能力》を取得する。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
アームズマスター：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装着している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて揃えた「装備部位：両」の二つの武器として扱う。二つの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SLD)]する。								
飛行能力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：飛行状態となる。シーンに登場する際、このスキルの効果を適用するか、適用しないかを選択すること。このスキルの効果の適用と解除はマイナーアクションで行う。								
ハイドアウェイ	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：隠密状態になる。ただし、敵キャラクターとエンゲージしている場合、このスキルは使用できない。								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密を維持したままでもエンゲージすることも可能になる。								
テイルズシンボル	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：フェイの種族ごとに設定されたアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用可能。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージに+[SL×2]する。								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	短剣・隠密	
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[SL*10]する。メインプロセス持続。								
スペシャライズ：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：取得時に選択した「種別」の武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
ナイフパリー	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	短剣・双・防脚1回	
効果：物理ダメージを-[装備している武器の攻撃力合計]ダメージ軽減を行う。								
ホーミングヒット	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								

風属性
