キャラクター名: セイレム・R・マリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	8	経歴	A.大きな挫折をしたことがある/B.命を助けられたことがある/C.目標としている人がいる		
経験点	450		冒険に出た理由 親に反発して		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	2		14	2
		敏捷度	6	1		13	2
体	5	筋力	7	2		14	2
		生命力	6	5		16	2
心	10	知力	7	14		31 + 1	5
		精神力	11	8		29 + 1	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8	ドルイド	1
コンジャラー	3		
スカウト	7		
レンジャー	7		
セージ	5		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ドーデン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		
バークメイル		
イニシアティブブースト		
アーマーラスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1/宿木の棒杖加工/魔法の発動体加工/アビス強化:魔法行使判定+1/「醜悪な」冒険者ランク-1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
カードシューター 賦術使用可、射程+10m	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	13			

	装備品	説明
頭	学識あるスカベンジャーの帽子	帽子以外の装備追加 出目13以上の戦利品がある相手に1度だけ行為判定出目+2または戦利品の出目+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位その他追加ラル=ヴェイネ1
顔	ラル=ヴェイネの観察眼	魔物の弱点値-4（知識未満にはならない）ラル=ヴェイネ2
首	幸運のお守り	戦利品のロールに+1
背中	野伏のセービングマント	マント以外の装備追加 回避/抵抗失敗時魔法ダメ-4
右手	操りの腕輪	1H追加 武器・盾は装備不可
腰	多機能ブラックベルト	ベルト以外の装備追加 防護点+1
足	立ち寝のレギンス	睡眠・気絶で転倒しなくなる
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
	ラル=ヴェイネのサークレット	ラル＝ヴェイネ1
	インテリアニマルサック	魔法文明語で魔物知識、探索、異常・危険感知、罠回避に+1
左手	知性の指輪	
	ミサイルトラッパー	ミサイルプロテクション効果。4～6で成功し壊れる
	叡智のとんがり帽子	魔物知識+2

その他メモ

一般技能
薬剤師Lv.5/通訳Lv.3/スシ職人（コック）Lv.3

人物像
とんがり帽子がチャームポイントのソーサラー。
普段は冷静でまじめな性格だが、意外と熱しやすく、怒鳴ったり、物騒な脅しをかけることもある。
本で知識を蓄えたり、魔術や錬金術を交えた薬を作るのが趣味。
ダジャレやジョークも好むがブリザードに例えられるほどつまらない。

経歴
実家が貧しい薬師の出で、生活苦から来る家族喧嘩に嫌気が差し

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：セイレム・R・マリー

プレイヤー名：

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
◆装備品	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
勇者の証：心	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
◆冒険道具	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
消魔の守護石(1点)x10	○□□○□□
酒の種（10粒）x3	○□□○□□
ジャックの豆x5	○□□○□□
白炎玉x2	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
うっかり者のタグ	○□□○□□
永久氷片	○□□○□□
◆マテリアルカード	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
緑Sx2	○□□○□□
赤Bx10	○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□
赤Sx2	○□□○□□
黒Bx10	○□□○□□
黒Ax10	○□□○□□
黒Sx2	○□□○□□
◆魔晶石	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）	○□□○□□
魔晶石（1点）x10	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
魔晶石（5点）x10	○□□○□□
◆一般道具	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x10	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フックx5	○□□○□□
くさび（10本）x2	○□□○□□
手鏡（Lサイズ）	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
食器セットx4	○□□○□□
扱いやすい調理道具セット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
毛布x4	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本（20P）	○□□○□□
◆アイテム強化	○□□○□□
メイジスタッフ	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
防弾加工	○□□○□□

所持金 33999 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：～フランベルジュ	300
冒険者ランク：センチネル	200
◆アイテム・専用化	
扱いやすい調理道具セット	
軽い羽ペン	
専用化	200
野伏のセービングマント	
多機能ブラックベルト	
学識あるスカベンジャーの帽子	
◆アビス強化	
メイジスタッフ	150
ソフトレザー	150
	20

名誉点 所持 680 /合計 1700