キャラクター名	プレイヤー名
レアル	

ポジション	ホリック	**享年**	13歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
割れる鏡	α43
現地徴兵	β81
少女	23

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラツリア	信頼	3	①②③④⑤	
ヤブレ	執着	3	①②③④⑤	
ヒミエ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援3。任意の未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は、「6」となり、いかなる効果でも降り直しはできなくなる。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中したならターン終了まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値を2点追加で減らす。（この効果は累積しない）
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		テンタクル		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した対象を移動1してもよい。
頭		大きなりぼん		オート			
腕		記憶にある少女の写真		オート			名前は思い出せない