

キャラクター名
ファイター

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	6		20 + 2	3
	敏捷度	6	6		13 + 7	3
体	筋力	4	5		24	4
	生命力	2	6		23	3
心	知力	9	7		24	4
	精神力	6	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
マジテック	6		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p	p	
トレジャーハント	2120p	p	
ファストアクション	2123p	p	
魔力撃	1-292p	p	
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p	
防具習熟S/金属鎧	1-282p	p	
マルチアクション	1-292p	p	
命中強化	2-230p	p	
頑強	1-279p	p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
パークメイル	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	14	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート+1		24	-2	12
盾	タワーシールド (マナタイト加工)		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	12	19	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア+1 イグニタイト製 召異加工	1H両	20		2d+ 16	10	16	30										
ブロードソード	1H	15		2d+ 2	9	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 12	19

HP
88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
38

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳	
顔	
首	
背中 召異の徽章	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブランクバト	
足	
その他 決死の鉢巻き	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ		自動失敗チェック
34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1) 経験点+6万2千 12万G 名誉点900 77x15		□□□□⑤
今回のハウスルール ・舞台は人族と蛮族の共存するとある街 ・2.0の種族は自由 ・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok ・インスタントブランテッド/ダークソウル不可 ・グレートキャプチャー等主動作を封じる魔法は弱体化 ・2.0のガブリはだいたい自由 (魔道天使不可)		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

