キャラクター名
ファイター

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	6		19 + 2	3
		敏捷度	6	6		12 + 7	3
体	11	筋力	4	5		20	3
		生命力	2	6		19	3
心	13	知力	9	7		29	4
		精神力	6	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	1		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
デーモンルーラー	11		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート+1		24	-2	12
盾	タワーシールド（マナタイト加工		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	8	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア＋1 イグニタイト製　召異加工	1H両	20		2d+ 10	10	11	30										
ブロードソード	1H	15		2d+ 0	9	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	19

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
召異魔法	11	15			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
足さばき	2-227 p		p
バイオレントキャスト	1-288 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭　決死の鉢巻き	
耳	
顔	
首	
背中　召異の徽章	
右手　宗匠の腕輪	
腰　多機能ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	
その他　決死の鉢巻き	

装備品	説明
左手　俊足の指輪	
アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメイル		
イニシアティブブースト		

その他メモ

34回成長　(7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)
経験点+6万2千　12万G　名誉点900　ｱﾋﾞｽ15

今回のハウスルール
・舞台は人族と蛮族の共存するとある街
・2.0の種族は自由
・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればおｋ
・インスタントブランデッド/ダークソウル不可
・ｸﾞﾚｰﾄｷｬﾌﾟﾁｬｰ等主動作を封じる魔法は弱体化
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ファイター

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
魔晶石/3 ○□□○□□
消魔の守護石/5 ○□□○□□

所持金 42240 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
センチネル	500

名誉点 所持 400 /合計 900