キャラクター名

アラニエ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		霧散		アクション	2	0-2	自身には使用不可。ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1（全体攻撃では対象へのもののみ-1）。
ポジション		絡め糸		アクション	2	1	射撃攻撃1。命中したならターン終了時まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値2点を追加で減らす。（この効果は累積しない）
ポジション		鋏角		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃
ポジション		蝕肢		アクション	3	自身	移動 1
ポジション		爪		ラピッド	0	0	移動1、自身には使用不可
ポジション		広角視		オート			2
ポジション		八目		オート			1
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
				オート			
		付属肢		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
		背甲		ダメージ	0	自身	防御1
		鋏角		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。