

キャラクター名 ファイター	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	7		21 + 2	3	ファイター	7		
体	9	敏捷度	3	7		17 + 1	3	コンジャラー	2		
		筋力	5	1		15	2	スカウト	7		
心	10	生命力	8	6		23	3	エンハンサー	2		
		知力	9	9		28	4	アルケミスト	2		
		精神力	2	4		16	2	デーモンルーラー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
足さばき	2-227p		p
防具の達人	3-213p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベア			
パラライズミスト			
ヴォーパルウェボン			
クリティカルレイ			
パークメール			
イニシアティブブースト			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点	
			6	1	7	
			15		4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
回避技能				ファイター		合計値
						11 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 1	10	1	1										
ブロードソード	1H	15		2d+ 1	9	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	15

HP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
召異魔法	11	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
55

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳	
顔	
首	
背中 召異の徽章	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 決死の鉢巻き	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ		自動失敗
34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1) 経験点+6万2千 12万G 名誉点900 7レ115		チェック
今回のハウスルール		□□□□⑤
・舞台は人族と蛮族の共存するとある街		□□□□⑩
・2.0の種族は自由		□□□□⑮
・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok		□□□□㉓
・インスタントブランド/ダークソウル不可		□□□□㉖
・グレートキャプチャー等主動作を封じる魔法は弱体化		□□□□㉙
・2.0のガブリはだいたい自由 (魔道天使不可)		□□□□㉚

