

キャラクター名
レイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	2	経歴	子どもの頃に家出したことがある		
経験点	0		血縁者と死別したことがある 冒険に誘われたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			15	2
敏捷度	11			21	3
筋力	6			16	2
生命力	5			15	2
知力	7			17	2
精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	5	4

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 4	10	4	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
矢(12発) x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx16	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 40	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	3	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	えびら
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	---