

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	格闘家	カヴァー
	ウロボロス				
オプション	年齢		性別		
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	42 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	2			5	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	0	1			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7	4	射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	1
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スーパースイング	白兵	5r+9		6		吹き飛ばし、1D10+10点HPダメージ、8D10点失う、コスト6+3+3
ウルトラリアット	白兵	5r+9				吹飛、突き、斥力の鎚、(1D10+10)*2回HPダメージ+16D10点失う、コスト13+3+3
→スーパウルトラフラッシュエルボ		0				15.5+15.5+66=97
100%↑		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
傍らに立つ影	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 12    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ウロボロス	3	2						
効果:								
原初の黄:氷の茨	6	3	セット		自身			
効果:	エンゲージ離脱した対象にLv個*1D10のHPダメージ							
原初の赤:吹き飛ばし	5	3+1						
効果:	対象をLv*2m移動させる							
原初の赤:妖の招き	3	3		20m				
効果:	対象を自エンゲージへ移動、シーンLv回							
原初の赤:斥力の鎚	5	3+1						
効果:	対象をLv*2m移動させる							
原初の白:バリアクラッカー	1	4+3					80	
効果:	装甲貫通ガード不可							
原初の黒:ライトスピード	1	5+2					100	
効果:	メジャーアクションを2回、C+1							
永劫進化	1	3	セット				100	
効果:	ラウンド中「原初の○」のLv+1、シナリオ1回							
巨人の影	1	3	オート					
効果:	エフェクト一つのLv+2、シーン1回							
果て無き円環	1							
効果:	「原初の○」を一つ重複して取得可能							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

10ファイヤーウィップ 白兵 白兵 2 6 0 10m 常備化8  
地上から空中へ10m以上移動させた場合、落下ダメージは1D10+飛距離のHPダメージとする